

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Istorie și Filosofie
1.3 Departamentul	Departamentul de Istorie în Limba Maghiară
1.4 Domeniul de studii	Istorie
1.5 Ciclul de studii	Licență (BA)
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Arheologie

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Arheologia și cultura materială a epocii romane HLM1410						
2.2 Titularul activităților de curs	Lect. Univ. David-Timotei Petruț						
2.3 Titularul activităților de seminar							
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	4	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	DS

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	Din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	0
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	Din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					25
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					20
Tutoriat					10
Examinări					6
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual					81
3.8 Total ore pe semestru					137
3.9 Numărul de credite					2

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	• Realizarea cursului necesită folosirea unui calculator și videoproiector, hărți digitale, conexiune la internet.
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	•

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Familiarizarea cu artefactele antice • Cunoașterea metodelor de prelucrare a materiei prime și a proceselor de producție • Familiarizarea cu metodele de cercetare a artefactelor • Asimilarea și utilizarea conceptelor specifice domeniului • Utilizarea instrumentelor de cercetare socială • Capacitatea de a colecta, analiza și interpreta date
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Dezvoltarea gândirii critice • Analiza și sinteza • Vorbirea în public și abilități de prezentare • Munca în echipă • Competențe digitale

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Acumularea unor cunoștințe privind cultura materială antică
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Familiarizarea studenților cu artefactele din ceramică, sticlă, os, corn, fier, bronz din epoca antică • Familiarizarea studenților cu tehnicile de prelucrare a materiilor prime și proceselor de producție

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere în conceptul de cultură materială	Proiecții multimedia	
2. Criterii de clasificare și cercetare a culturii materiale romane	Proiecții multimedia	
3. Tehnologia ceramicii romane	Proiecții multimedia	
4. Clasificarea materialului ceramic roman	Proiecții multimedia	
5. Obiectele de iluminat din ceramică	Proiecții multimedia	
6. Exploatarea și prelucrarea pietrei	Proiecții multimedia	
7. Inventarierea materialului arheologic	Proiecții multimedia	
8. Producția de sticlă	Proiecții multimedia	
9. Categoriile funcționale ale produselor din sticlă	Proiecții multimedia	
10. Mineritul în epoca romană	Proiecții multimedia	
11. Cultura materială a limesului	Proiecții multimedia	
12. Prelucrarea fierului	Proiecții multimedia	
13. Prelucrarea osului, cornului și a fildeșului	Proiecții multimedia	
14. Prelucrarea bronzului	Proiecții multimedia	
8.2 Seminar / laborator		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Conținutul cursului oferă posibilitatea însușirii unor cunoștințe fundamentale și de specialitate necesare pregătirii pentru meseria de arheolog sau profesor de istorie.
- Activitățile practice incluse în program oferă un set de cunoștințe practice cursantului necesare activităților de cercetare în arheologie și indispensabile activităților desfășurate pe teren.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Cunoașterea detaliată a materiei predate și a bibliografiei. Fiecare răspuns corect valorează 2 puncte. Acumularea de 90 puncte reprezintă nota 10.	Examen (E) scris tip test grilă din materia predată și bibliografie	75%
10.5 Seminar/laborator	Elaborarea unui proiect de cercetare referitor la prelucrarea unei categorii de material arheologic	Prezentarea și predarea în scris a proiectului	25%
10.6 Standard minim de performanță			
• Acumularea de 40 de puncte la examenul scris, prezentarea și predarea în scris a proiectului			

Data completării

29.03.2020

Semnătura titularului de curs și seminar

Lect. Univ. David-Timotei Petruț

Data avizării în departament

31.03.2020

Semnătura directorului de departament

Conf. univ. Nagy Robert-Miklos